



Étude de revitalisation du bourg-centre de Gallardon

Compte-rendu de l'Atelier participatif - Scenarios

Vendredi 29 avril 2022

1. OBJET DE LA REUNION

Cet Atelier participatif vise à présenter les pistes de scenarios issus du diagnostic thématique de l'étude de revitalisation du bourg-centre de Gallardon. Il fait suite au Comité technique du 25 mars 2022. Les objectifs ont été de présenter trois pistes de scenario et d'échanger sur leur contenu avec les habitants de la commune.

Réunion animée par Guillaume Felder (atopia)

Personnes présentes :

- BIDOLI Lydie, élue municipale
- CASIMIR Alain
- CASTEL Françoise
- FLEURIOT Jean-Luc, élu municipal
- GAILLOT Joëlle, élue municipale
- GLAVIER Vanessa, élue municipale
- MARTIN Agnès
- PASQUET Gilbert
- SILARD Gaëtan
- VIOLLET Jean-François, élu municipal.

2. LIEU DE LA REUNION

Salle du Conseil, Gallardon, 14h20-16h30

3. POINTS ABORDES

- **PISTE 1 – ONDE VERTE ET BLEUE**

Le scénario de la Nature

Premières réactions :

Il s'agit d'une piste de scénario très intéressante, qui n'est pas déconnectée de la réalité de Gallardon. En effet, la Nature est un atout non négligeable de la commune et constitue un facteur d'attractivité résidentielle fort.

Les ruelles et sentes sont déjà empruntées par les habitants et les personnes venant visiter la commune. Toutefois, la prolifération des hautes herbes et des déchets provoque très souvent une faible fréquentation. De plus, le manque de d'indications et de directions ne permet pas à un habitant nouvellement arrivé de se repérer. En raison de ce manque d'indications, il est difficile, notamment en entrée de bourg, de se rendre dans le centre à pied (vers l'église, le marché...).

Cette piste de scénario ne semble pas prendre en compte la totalité des ruelles et sentes de la commune (notamment celles menant au centre-bourg).

L'idée de rendre l'espace vert de la Tour de l'Épaulé traversant est appréciée. La quasi-totalité des personnes présentes (également lors du diagnostic en marchant) ont adhéré à ce projet.

Habitat - Résidentiel :

De nombreuses maisons sont à rénover. La question de la Nature et du Vert est un apport mais qui ne doit pas prendre le pas sur les espaces de stationnement, nécessaires aux habitants et actifs. Un travail de pédagogie est toutefois à faire en raison des nombreuses places de stationnement en entrée de bourg, qui ne sont pas toujours complètement occupées. Effectivement, les habitants ont généralement pour souhait de se rendre en voiture au plus près de leur domicile ou des commerces.

La question du parking en gravillon, rue du Four à Chaux, à proximité de la Place du Jeu de Paume a été évoquée. Le sol en gravillon est contraignant pour la mobilité (notamment les poussettes).

Commerces :

Tous les commerces autour de l'église ne sont pas nécessairement directement concernés par cette piste de scénario. Ils bénéficieront toutefois d'une dynamique générale.

De plus, il est rappelé que le taux de vacance commerciale est jugé de niveau irréversible à Gallardon. En conséquence, il est impossible de rouvrir la totalité des commerces. Il est donc important de se concentrer sur une séquence, une zone à privilégier.

Mobilité - Stationnement :

Cette piste de scénario peut apporter des solutions quant aux problèmes d'insécurité liée à la circulation (tant automobile que des poids-lourds) et les conflits d'usage.

Espaces verts :

Les routes de Gallardon sont fréquemment empruntées mais rares sont les personnes qui s'arrêtent en centre-bourg. Les personnes ont tendance à passer par la Place du Jeu de Paume sans aller plus loin.

Cette piste de scénario est donc bénéfique pour les habitants mais moins pour les personnes extérieures. Ces dernières ont tendance à contourner le centre-bourg sans s'y rendre.

Le jardin du presbytère a également été mentionné, avec l'idée d'y créer un jardin de plantes médicinales, dans le but d'attirer des visiteurs. Bien qu'il soit, loué par l'église, il peut constituer un espace vert supplémentaire dans ce maillage proposé dans le scénario.

Conclusion de la piste de scénario 1 :

Ce scénario est intéressant mais a ses limites. Il s'agit principalement d'un scénario à destination des habitants et attirera plus difficilement de nouvelles personnes ou des touristes.

- **PISTE 2 – 7 MINUTES DE MARCHÉ**
Le scénario des flux / des parcours

Premières réactions :

Cette piste de scénario constitue davantage un complément de la première piste présentée. Ces deux pistes sont à superposer. La première piste de scénario apparaît comme une solution, tandis que cette piste constitue des solutions complémentaires.

Pour information, il a été budgété par la commune pour 2022 de mettre en place des agrès de sport en plein air sur la commune (au stade de la Grande Voirie et au Parc des Oseraies).

Se rendre au Carrefour et au Aldi peut s'avérer contraignant compte tenu de la topographie de la commune. Il a toutefois été dit que certains habitants font leurs courses à pied.

Rendre la totalité du centre-bourg piéton peut être un frein pour la fréquentation des commerces (déjà peu nombreux).

Conclusion de la piste de scénario 2 :

Les deux premières pistes de scénario se complètent bien.

L'idée de remettre en place les parcours touristiques ou d'installer des panneaux à vocation touristique pourrait renforcer l'attractivité touristique du centre-bourg de Gallardon.

■ **PISTE 3 – LES NOUVELLES PORTES**

Le scénario de la réaffirmation du bourg-centre

Premières réactions :

L'idée de symboliser les entrées de bourg peut également passer par des aménagements légers est évoquée : aménagement floral, mise en lumière... Des légers aménagements qui inviteraient à entrer dans le cœur de bourg : urbanisme réversible / tactique.

Toutes les pistes de scénario se complètent. Le premier scénario est pour les habitants, le second le complète et le troisième invite les personnes extérieures.

Cette piste de scénario doit s'attacher à la communication avec, par exemple, cette idée de symboliser les espaces des anciennes portes de la ville par un marquage au sol. Cette scénographie passe également par la mise en place de signalétique mettant en évidence le temps de parcours pour accéder aux lieux, services et commerces (La Poste, l'église, la Tour de l'Épaule etc.)

Synthèse

La première piste de scénario est le scénario de fond, la base pour construire le scénario préférentiel.

Ce scénario préférentiel pourrait s'appeler « Les Portes Vertes et Bleues ».

16h30 – La séance d'Atelier est levée